

JOGO COMEDIG - EU E OS MEDIA

INSTRUÇÕES

O objetivo do jogo *COMEDIG - EU e os Media* é aprender sobre os *media*. Vence quem responder corretamente às perguntas distribuídas pelo percurso e voltar à casa de partida. Quem responder corretamente a uma pergunta ganha 7 pontos. Quem responder erradamente a uma pergunta perde 5 pontos. Além das casas com perguntas, o percurso inclui, ainda, casas com curiosidades. Quem visitar uma casa com curiosidades ganha 1 ponto.

O jogo está disponível no modo de um jogador ou no modo de jogo em salas. Os jogadores podem ser singulares ou equipas formadas por vários elementos (ex. para cada avatar envolver uma equipa de vários elementos).

Elementos do jogo

1. Perguntas organizadas em 10 temas diferentes. Em cada jogo, podes seleccionar de 2 a 5 temas, de entre os 10 temas seguintes:

- Tema 1. Importância e impacto dos *media*
- Tema 2. Audiências e processos de interação
- Tema 3. Linguagem dos *media*
- Tema 4. Os *media* e a compreensão do mundo
- Tema 5. Instituições e profissionais dos *media*
- Tema 6. Oportunidades e riscos
- Tema 7. Publicidade e propaganda
- Tema 8. Pesquisa, validação, seleção e integração da informação
- Tema 9. Comunicar, colaborar e participar
- Tema 10. Entretenimento com os *media*

2. Percurso composto por três tipos de casas:

- 2.1. Casa **COMEDIG**: é a casa de partida, onde comesas o jogo, e a casa de chegada, onde acabas o jogo.
- 2.2. Casas **À descoberta**: casas coloridas distribuídas pelo tabuleiro, onde podes ler e responder às perguntas dos temas seleccionados
- 2.3. Casas **Curiosidades**: casas com uma estrela distribuídas pelo tabuleiro, onde podes ler curiosidades sobre os *media*



3. 10 avatares que representam diferentes *media*

4. Um dado para avançar no percurso

Como jogar

1. Em **Modos de jogo**, selecciona **Modo de jogo para um jogador**
2. Escolhe um dos 10 avatares.

3. Selecciona de 2 a 5 temas, dos 10 temas disponíveis.

4. O jogo começa na casa **COMEDIG**. Para começar a jogar, lança o dado. Em cada jogo é definido o número de perguntas de cada tema às quais deves responder. Esta informação pode ser encontrada na parte inferior do ecrã.

5. Avança o número de casas indicado no dado. A direção do movimento (para a frente, para trás, para cima ou para baixo) é da tua escolha. Para alcançares os objetivos e ganhares o jogo, deves procurar deslocar-te para as casas **À descoberta**, que ativam as perguntas dos temas que seleccionaste, e responder corretamente às mesmas. À medida que avanças no percurso, deves seguir a direção que te conduz às casas dos temas aos quais te falta responder.

Sempre que voltares a uma casa já visitada, receberás uma nova pergunta sobre esse tema para responder, mesmo que já tenhas respondido às perguntas desse tema necessárias para ganhar o jogo.

As casas **Curiosidades** expiram, isso é, se voltares a uma casa já visitada, não poderás ler uma nova curiosidade, nem ganhar pontos.

6. Depois de responderes a todas as perguntas definidas, deves voltar para a casa de partida, a casa **COMEDIG**, para ganhares o jogo.

Como usar o “Modo de Jogo em Salas”

O modo de jogo em salas foi especialmente criado para ser utilizado pelos professores. Este modo de jogo permite a criação de salas, a que se acede com uma palavra-passe. Em **As minhas salas**, o/a professor/a pode criar uma sala para cada aluno/a ou para cada grupo de alunos/as (equipa de vários alunos com o mesmo avatar) e fornecer-lhes as palavras-passe respetivas. Cada aluno/a ou grupo, em **Modos de jogo**, selecciona **Aceder a salas** e entra na sala indicada pelo/a professor/a, insere a palavra-passe e acede ao jogo, podendo consultar o resumo do seu jogo/sala no final.

O/a professor/a (criador/a das salas) tem acesso aos resumos dos jogos de todas as salas em **Meus jogos**. Esta informação poderá ser-lhe útil para monitorizar a aprendizagem e proporcionar apoio mais direcionado.