

JOGO COMEDIG - EU E OS *MEDIA*

SOBRE

O jogo *COMEDIG – Eu e os Media* é um jogo para dispositivos móveis (*smartphones* e *tablets*), elaborado no âmbito do projeto COMEDIG (PTDC/CED-EDG/32560/2017) e visa contribuir para o desenvolvimento da literacia digital e mediática de crianças e jovens do ensino básico e para estimular o diálogo entre crianças, jovens e adultos (professores, pais) sobre os *media*.

Ao jogar, as crianças e os jovens podem:

- aprender sobre os diferentes tipos de *media*, as suas características, as linguagens que utilizam e as normas que regem a sua atividade;
- refletir sobre o impacto que os *media* e as suas mensagens têm na sociedade e o modo como representam a realidade;
- tornar-se cidadãos e cidadãos mais conscientes e críticos em relação ao uso que fazem dos *media* e às oportunidades e riscos envolvidos na sua utilização;
- aprender a usufruir, com responsabilidade e eficácia, das formas de comunicação e de entretenimento oferecidas pelos *media*;
- aprender a utilizar os *media* para encontrar informação útil e credível e aprofundar conhecimentos sobre os mais variados temas.

Sugestões para o/a professor/a:

O jogo *COMEDIG – Eu e os Media* pode ser utilizado como recurso educativo pelos professores do ensino básico, com o objetivo de promover a literacia digital e mediática dos seus alunos.

A utilização deste jogo pelos professores pode ser articulada com o uso do livro elaborado no âmbito do projeto COMEDIG, intitulado *Educação para os Media em Prática*.