

Álgebra linear & notação de Dirac

Química Teórica e Estrutural

P.J.S.B. Caridade & U. Miranda

21/10/2013 – 25/10/2013, Aula 4

A reter e saber!

- ▶ As observáveis físicas são representadas por operadores.
- ▶ Saber álgebra de operadores.
- ▶ **Comutadores:** $[\hat{A}, \hat{B}] = AB - BA$. **USAR SEMPRE UMA FUNÇÃO.**
- ▶ Verificar se um operador é linear:

$$\begin{aligned}\hat{A}[f(x) + g(x)] &= \hat{A}f(x) + \hat{A}g(x) \\ \hat{A}[cf(x)] &= c\hat{A}f(x)\end{aligned}$$

Função própria de um operador

$$\hat{A}f(x) = cf(x) \quad c = \text{cte.}$$

Matrizes vs funções

- ▶ Formulação ondulatória: Schrödinger.
- ▶ Formulação matricial: Heisenberg.

Pausa! Álgebra linear em 3D

- Um vector em 3D pode ser representado conhecendo as suas componentes $a_i (i = 1, 3)$, em relação a um conjunto de vectores unitários mutuamente perpendiculares, \vec{e}_i :

$$\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$$

- O conjunto \vec{e}_i designa-se por **base de vectores**.
- Em 3D esta base diz-se **completa**, pois qualquer vector pode ser escrito através de uma **combinação linear** dos elementos da base.
- Não é única! Qualquer conjunto com três vectores unitários mutuamente pode ser utilizado.
- Para uma base, o vector é especificado completamente pelas três componentes, **uma matriz coluna**:

$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$$

Álgebra linear em 3D (cont.)

- ▶ Podemos definir produto escalar de dois vectores:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 = \sum_{i=1}^3 x_i y_i$$
$$\vec{x} \cdot \vec{x} \equiv |\vec{x}|^2$$

- ▶ Admitindo a definição de vector:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = \sum_i \sum_j \hat{e}_i \cdot \hat{e}_j a_i b_j$$

- ▶ Para que sejam iguais temos:

$$\hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

δ_{ij} é o Delta de Kronecker. Neste caso diz-se que a base de vectores é **Ortonormal**: (1) São mutuamente perpendiculares, *ortogonais*; (2) têm comprimento unitário, *normalizados*.

Álgebra linear em 3D (cont.)

- ▶ Conhecido um vector \vec{a} , podemos determinar a componente ao longo de \vec{e}_j através do produto escalar:

$$\vec{e}_j \cdot \vec{a} = \sum_i \vec{e}_j \cdot \vec{e}_i a_i = \sum_i \delta_{ij} a_i = a_j$$

$$\vec{a} = \sum_i \vec{e}_i \vec{e}_i \cdot \vec{a} = \mathbf{1} \cdot \vec{a}$$

com **1** diáde unitário.

**Não vamos aprender nada de novo em termos
matemáticos: Apenas notação**

Álgebra linear em nD em espaço complexo

- ▶ Consideremos uma base de vectores de dimensão n completa. O vector na notação de Dirac (*ket*) é escrito por

$$|a\rangle = \sum_i^N |i\rangle a_i$$

- ▶ Na base $\{|i\rangle\}$ o vector vem, na forma matricial:

$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_N \end{pmatrix}$$

- ▶ a matriz adjunta de \mathbf{a} é a matriz linha complexa:

$$\mathbf{a}^\dagger = (a_1^* \ a_2^* \ \dots \ a_N^*) = \langle a |$$

com $\langle a |$ o *bra*.

Álgebra linear em nD em espaço complexo

- O produto escalar é dado por:

$$\langle a \| b \rangle \equiv \langle a | b \rangle = a^\dagger b = \sum_{i=1}^n a_i^* b_i$$

- A condição de ortornormalidade vem dada por:

$$\langle a | = \sum_i a_i^* \langle i |$$

$$|b\rangle = \sum_j b_j |j\rangle$$

$$\langle a | b \rangle = \sum_{ij} a_i^* \langle i | j \rangle b_j$$

$$\langle i | j \rangle = \delta_{ij}$$

Álgebra linear em nD em espaço complexo

- Conhecido o bra ou ket podemos obter as componentes do vector?
Partindo de $|a\rangle = \sum_i^N |i\rangle a_i$ e multiplicando pelo bra (esquerda) ou ket (direita):

$$\langle j|a\rangle = \sum_i \langle j|i\rangle a_i = \sum_i \delta_{ji} a_i = a_j$$

$$\langle a|j\rangle = \sum_i a_i^* \langle j|i\rangle = \sum_i \delta_{ji} a_i^* = a_j^*$$

$$|a\rangle = \sum_i |i\rangle a_i = \sum_i |i\rangle \langle i|a\rangle$$

$$\langle a| = \sum_i a_i^* \langle i| = \sum_i \langle a|i\rangle \langle i|$$

$$1 = \sum_i |i\rangle \langle i| \quad \text{MI}$$

Produto interno e externo

Produto interno

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{a}^T \mathbf{b}$$

$$= (a_1 \quad a_2 \quad \cdots \quad a_n) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

Produto externo

$$\mathbf{a} \otimes \mathbf{b} = \mathbf{a}\mathbf{b}^T$$

$$= \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} (b_1 \quad b_2 \quad \cdots \quad b_n) = \begin{pmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & \cdots & a_1 b_n \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & \cdots & a_2 b_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n b_1 & a_n b_2 & \cdots & a_n b_n \end{pmatrix}$$

$|\psi\rangle\langle\psi|$ é um operador!

Exercício

O produto externo $\phi\rangle\langle\psi|$ é um operador, logo pode ser representado por uma matriz. Mostre tal afirmação com os vectores:

$$|\phi\rangle = \begin{pmatrix} 2 \\ 3i \\ 4 \end{pmatrix} \quad |\psi\rangle = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ i \end{pmatrix}$$

Determine $(|\phi\rangle\langle\psi|)(3|\psi\rangle)$

Representação matricial

- ▶ Partindo da expressão $\hat{A}|\psi\rangle = |\phi\rangle$ e considerando a base $\{\xi_n\}$, podemos escrever:

$$\begin{aligned} |\xi\rangle &= \hat{A}|\psi\rangle = \hat{A}\hat{I}|\psi\rangle \\ &= \hat{A} \sum_n |\xi_n\rangle \langle \xi_n| \psi \rangle \end{aligned}$$

- ▶ Multiplicando por $\langle \xi_m |$:

$$\langle \xi_m | \phi \rangle = \sum_n \langle \xi_m | \hat{A} | \xi_n \rangle \langle \xi_n | \psi \rangle$$

- ▶ $\langle \xi_m | \phi \rangle$ corresponde à componente ϕ_m :

$$\phi_m = \sum_n A_{mn} \psi_n$$

com $A_{mn} = \langle \xi_m | \hat{A} | \xi_n \rangle$

Representação matricial do operador.

Representação matricial

Considere a base de funções ortonormais $\{|u_i\rangle\}$ e o operador \hat{A} que actua da seguinte forma:

$$\hat{A}|u_1\rangle = 2|u_1\rangle$$

$$\hat{A}|u_2\rangle = 3|u_1\rangle - i|u_3\rangle$$

$$\hat{A}|u_3\rangle = -|u_2\rangle$$

Escreva a representação matricial do operador.